



Carrer dels Cafès, 5
43700 | El Vendrell | Tarragona
Tfno.: 977660473
e-mail: info@aloyshop.com

I Campeonato Clásicos. Reglamento deportivo:

CAMPEONATO:

El campeonato consta de un total de 4 carreras de velocidad a disputar en el Espacio Lúdico Aloyshop y en el club de Slot Aloyshop La Lira, las direcciones de ambas instalaciones son:

- Espacio Lúdico Aloyshop: Carrer dels Cafès, 5, El Vendrell.
- Club Aloyshop La Lira: Carrer Sant Jordi, s/n (sótano del teatro Àngel Guimerà)

La participación en las carreras implica la aceptación del reglamento deportivo-técnico y su desconocimiento no exime de su cumplimiento. Los casos no regulados en este reglamento que puedan surgir serán resueltos a criterio de la organización.

El calendario será el siguiente:

28 de Agosto: Primera carrera, a celebrar en el Espacio Lúdico Aloyshop.

19 de Septiembre: Segunda carrera, a celebrar en el club Aloyshop La Lira.

17 de Octubre: Tercera carrera, a celebrar en el club Aloyshop La Lira.

28 de Noviembre: Cuarta carrera y entrega de premios, a celebrar en el Espacio Lúdico Aloyshop.

PARTICIPANTES:

La edad mínima de los pilotos para participar en el campeonato es de 8 años, sin establecer máxima. Estos participarán y puntuarán de manera individual.

Se establecen dos categorías por edades:

Infantiles: Niñas y niños que no hayan cumplido los 16 años el día de la primera carrera (22 de agosto de 2015).

Senior: Mujeres y hombres que tengan 16 años o más el día de la primera carrera (22 de agosto de 2015).

CARRERA:

Al principio de la carrera se establecerá un tiempo que dependerá de la cantidad de inscritos y que será el que cada piloto correrá por cada carril.

Los inscritos se dividirán en grupos de 3 a 5 que irán pasando por todos los carriles el tiempo establecido.

Al final de la carrera se sumarán las vueltas realizadas por cada piloto en cada carril, siendo ganador el que más vueltas haya completado en el tiempo establecido. En caso de empate se resolverá por el parcial de la pista en que hayan terminado los pilotos empatados.

INSCRIPCIONES:

Las inscripciones tendrán un coste de 5 € por carrera y se podrán hacer escribiendo a info@aloyshop.com, llamando al 977 660 473 o presencialmente en nuestra tienda hasta las 10 de la mañana del día en que se dispute la carrera.

AVERIAS TÉCNICAS DE LA PISTA:

En caso de avería de la pista se parará la carrera hasta su reparación. La organización de la prueba determinará en estos casos como proseguir la carrera y la conveniencia de compensar si es necesario, a los equipos afectados.

REPARACIONES:

Las reparaciones y cambios de piezas se realizarán por el piloto en boxes, durante tiempo real de carrera y nunca entre manga y manga, excepto en los casos establecidos en el reglamento técnico. Los pilotos sólo pueden tocar el coche desde su puesto de pilotaje para colocarlo de nuevo en la pista en caso de salida, si ésta se produce en la recta de pilotos y siempre que no tengan que moverse de su puesto, y para la colocación correcta de trencillas y guía. Estas tareas también las pueden hacer los comisarios de pista.

INFRACCIONES Y SANCIONES:

Después de una primera amonestación verbal y en caso de reincidencia se procederá a sancionar en función de la siguiente tabla:

A. Sanción de 5 vueltas:

- Deficiencia en las tareas de comisario.
- Molestar a los pilotos rivales de forma reiterada.
- Retraso en el puesto de comisario.
- Ejes con exceso de medida hasta 1 mm.
- Cables con funda incompleta.
- Cualquier reparación realizada por el piloto desde su puesto de pilotaje, excepto las admitidas en el punto "Reparaciones".

B. Sanción de 10 vueltas

- Manipulación del coche entre mangas o en parque cerrado, salvo los casos admitidos en este reglamento.
- Ejes fuera de medida hasta 2 mm de exceso.
- Cables sin funda.
- Falta de alguno de los tornillos.
- Irregularidades que mejoren levemente el comportamiento del vehículo.

D. Sanción exclusión

- Falta de educación y / o respeto hacia la organización u otros participantes.
- No realizar funciones de comisario.
- Carrocería antirreglamentaria.
- Chasis antirreglamentario.
- Neumáticos antirreglamentarios o tratados, tanto delanteros como traseros.
- Ejes antirreglamentarios.
- Llantas antirreglamentarias.
- Irregularidades que mejoren ostensiblemente el comportamiento del vehículo.

La sanción se aplicará en el mismo momento de ser detectadas por la organización. Todas estas sanciones son acumulables. A criterio de la organización de la prueba, la exclusión es conmutable por la participación del piloto sin puntuar. Todas las sanciones no previstas en el reglamento quedarán sometidas al criterio de la organización.

PUNTUACIÓN:

La tabla de puntuación por carrera y piloto será la siguiente:

1o. -30 puntos	2do. -28 puntos	3o. -26 puntos	4o. -24 puntos	5o. -22 puntos
6o.- 20 puntos	7o. - 18 puntos	8o. -16 puntos	9o. -14 puntos	10o.-12 puntos
11o.-10 puntos	12o.-8 puntos	13o.-6 puntos	14o.-4 puntos	15o.-2 puntos

Si hubiera más de 15 pilotos clasificados, del puesto 16 en adelante recibirán un punto. Se descartará el peor resultado, pudiendo ser este un cero resultante de no participar en alguna carrera.

Para contar de cara al campeonato, será obligatorio participar en al menos tres carreras.

EMPATE:

En caso de empate a vueltas y a la coma se procederá a comprobar las mangas con mayor número de vueltas, si el empate persiste se procederá a comprobar la vuelta rápida de carrera.



Carrer dels Cafès, 5
43700 | El Vendrell | Tarragona
Tfno.: 977660473
e-mail: info@aloyshop.com

REGLAMENTO TÉCNICO CLASICOS SLOT.IT / POLICAR / POLICAR

1. MODELOS ADMITIDOS

Los modelos admitidos en el Campeonato son las réplicas de modelos que se enumeran a continuación, ya comercializadas o con su comercialización prevista durante el desarrollo del Campeonato:

SLOT.IT

MATRA MS670B
MCLAREN M8D
FORD MK II
FORD GT40
CHAPARRAL 2E
ALFA ROMEO 33/3
FERRARI 312PB

POLICAR

FERRARI 312PB

Los modelos de la categoría estarán automáticamente homologados siempre y cuando su comercialización sea, como mínimo, de una semana (7 días naturales) anterior a la carrera a disputar.

2. CARROCERIA

ESCALA: De serie, queda prohibida cualquier modificación aerodinámica exterior en la carrocería original. Debe cumplir con los modelos admitidos.

MATERIAL: Fabricada en plástico inyectado. No está permitido el aligeramiento de la carrocería y queda prohibido alterar cualquier otro aspecto aerodinámico de la carrocería. Se deben respetar las entradas de aire, alerones, faros que se suministran en el coche de serie.

DIMENSIONES y PIEZAS OBLIGATORIAS: Estos coches deberán conservar todos los elementos y características en dimensiones del original. La carrocería debe tapar todos los elementos mecánicos: motor, transmisión, cables y guía, en su vista vertical, o bien a través de los cristales o faros.

Deberá mantenerse la óptica frontal original (cúpula y soporte interior) y el piloto trasero rojo o anaranjado en su posición original.

Los cristales de la carrocería deben de ser los originales, sin modificación.

DECORACIÓN: El color base del vehículo puede ser cualquiera mientras no sea transparente.

Los modelos suministrados en kit por cualquiera de los fabricantes homologados, deben estar pintados obligatoriamente.

HABITACULO: El cockpit o habitáculo es parte de la carrocería a efectos de peso. No está permitido el uso de las bandejas de lexan.

No está permitido sustituir ninguna parte decorativa de la carrocería, (faros, rejillas, etc.), por material de lexan.

ALERON TRASERO: El alerón deberá permanecer en todo momento situado en lugar previsto por el fabricante; en caso de pérdida o rotura deberá repararse y/o substituirse en el siguiente cambio de carril.

3. CHASIS

Se permite eliminar rebabas perimetrales sin excesos, y sin que esto modifique las medidas originales del chasis y de la bancada.

El chasis tiene que ser el que viene de origen con el vehículo.

Se permite poner un separador entre el tetón trasero del chasis y el tetón de la carrocería en los vehículos para que se puedan montar los neumáticos de 20x10.

4. SOPORTE MOTOR-BANCADAS

- Los soportes de motor tienen que ser los que monta el vehículo de origen.
- Se permite montar el soporte CH67 en los coches que lleven de origen un soporte descatalogado y tengan que sustituirlo por avería o rotura.
- No se permite cualquier modificación o alteración del soporte original

5. COJINETES

Únicamente están permitidas las rótulas de origen de Slot.it, referencia CH56 o CH56B. No están permitidos los cojinetes con rodamientos.

6. TORNILLERIA

Libre dentro de las marcas de slot, pudiendo ser de nylon o metálicos.

7. LASTRE

No está permitido lastrar ni la carrocería ni el chasis.

8. GUIA

Permitido el uso de las guías Slot.it referencias CH06, CH10, CH26, CH66 y CH85.

No se permite forzar o modificar el chasis para fijarla. Se permite modificar la pala en anchura (la parte que queda dentro del carril) y rebajar hasta 1 mm la profundidad original del cuerpo.

SOPORTE DE GUIA: El original del chasis sin modificación alguna.

9. CABLES Y TRENCILLAS

Libres dentro de los fabricantes de Slot. Los cables deben conservar su funda y no deben interferir el libre movimiento del eje delantero. Se permite fijar al chasis los cables con loctite o pegamento de contacto pero sin excesos.

10. IMAN

A todos los coches se les debe suprimir el imán del chasis, en caso que lo incorpore de serie. Queda también prohibido el efecto imán en todos los elementos que componen el coche, a excepción del efecto producido por el motor.

11. MOTOR

Slot.it REF: MF06

12. TRANSMISION

Categoría Senior:

Libre dentro de los fabricantes de slot:

Corona: 32 dientes

Piñón: 11 dientes

Categoría Junior:

Únicamente permitidos el piñón y corona de serie, referencias PS11 (piñón de 11 dientes) y GS1832PL (corona de 32 dientes).

SISTEMAS DE FRENADO: Únicamente está permitido el freno producido por el propio motor. Queda prohibido cualquier freno adicional.

13. EJES Y STOPPERS

EJES: Se permiten todos los ejes de acero dentro de las marcas de slot.

No están permitidos los ejes huecos.

En ningún caso los ejes, podrán sobresalir con llantas y neumáticos montados del paso de ruedas con el vehículo visto desde arriba.

STOPPERS: Libres dentro de los fabricantes de slot, se pueden usar separadores para limitar el juego del eje.

14. LLANTASY TAPACUBOS

Las llantas homologadas para este campeonato son las que trae montadas de serie cada coche, siendo las traseras referencia PA24AL en todos los modelos y las delanteras:

- Slot.it de plástico en medidas 14,3 x 8 mm., referencias WH1215PL o PA33PL para los Matra, Alfa 33/3 y Ferrari 312 PB.

·Slot.it de plástico en medidas 15,8 x 8 mm., referencias WH1210PL o PA33PL para los McLaren M8D, Ford MK II y GT40 y Chaparral 2E.

El coche debe de llevar montado en todo momento tapacubos en todas las llantas, en caso de pérdida durante la carrera se tendrá que volver a montar al acabar el carril que se estaba disputando.

15. NEUMÁTICOS

TRASEROS: Los neumáticos traseros serán Micro taco de sloting plus

SLPL M-27 A: 19 x 9 mm. y SLPL M-27 B: 20 x 10 mm.

DELANTEROS: Los neumáticos delanteros serán de libre elección dentro de los fabricantes de slot.

Tanto los neumáticos delanteros como los neumáticos traseros deben cumplir las siguientes condiciones:

- Deben ser de goma negra y cubrir la totalidad de la banda de rodadura de la llanta.
- No se permite alterar sus propiedades mediante ningún proceso químico ni de otra naturaleza.
- No es obligatorio que los neumáticos delanteros toquen en una plantilla plana.
- Las ruedas posteriores deben apoyar en una superficie plana, estando el coche en reposo.

16. AMORTIGUACION

Quedan prohibidos los sistemas de suspensión.

17. MANDOS

Se puede utilizar todo tipo de mandos existentes en el mercado fabricado por marcas de slot incluidos los mandos electrónicos.

No se permiten mandos o componentes electrónicos que modifiquen el voltaje

Los mandos podrán ser verificados en cualquier momento de la carrera por parte de la Dirección de Carrera.

18. VEHÍCULOS MONTADOS POR PIEZAS

Si el vehículo fuera comprado por piezas (carrocería en kit, chasis, etc.) sería montado siguiendo el criterio definido en este reglamento y respetando la configuración del mismo modelo de coche montado por el fabricante.

19. DISPOSICIONES GENERALES

La inscripción en este evento implica el conocimiento y aceptación tanto del Reglamento Técnico como del Reglamento Deportivo.

Ante cualquier duda, ambigüedad, o situación no prevista por el Reglamento, prevalecerá el juicio de la Organización.