

Reglamento técnico Grupo 5 2016 Slot Club La Lira



V 1.2 – 18/10/2016

V 1.3 - 18/12/2016

V1.3.1 - 31/12/2016 (Novedades en rojo)

[Descargar reglament Grup 5 2016 en PDF](#)

GRUPO 5 RACER SIDEWAYS

1. MODELOS ADMITIDOS

Los modelos admitidos en el Campeonato son las réplicas realizadas para la gama Sideways de Racer de modelos que se enumeran a continuación, ya comercializadas o con su comercialización prevista durante el desarrollo del Campeonato:

LANCIA BETA MONTECARLO
FORD CAPRI TURBO ZAKSPEED
PORSCHE 935/78 MOBY DICK
BMW M1 SAUBER
BMW M1 SCHNITZER
FERRARI 512 BB LM
PORSCHE 935 K2
PORSCHE 935/77
BMW 320 GR. 5
FORD MUSTANG GR. 5
LANCIA STRATOS GR. 5

Los modelos de la categoría estarán automáticamente homologados siempre y cuando su comercialización sea, como mínimo, de una semana (7 días naturales) anterior a la carrera a disputar.

2. CARROCERIA

ESCALA: De serie, queda prohibida cualquier modificación aerodinámica exterior en la carrocería original. Debe cumplir con los modelos admitidos.

MATERIAL: Fabricada en plástico inyectado. No está permitido el aligeramiento de la carrocería y queda prohibido alterar cualquier otro aspecto aerodinámico de la carrocería. Se deben respetar las entradas de aire, alerones y faros que se suministran en el coche de serie.

DIMENSIONES y PIEZAS OBLIGATORIAS: Estos coches deberán conservar todos los elementos y características en dimensiones del original. La carrocería debe tapar todos los elementos mecánicos: motor, transmisión, cables y guía, en su vista vertical, o bien a través de los cristales o faros.

Deberá mantenerse la óptica frontal original (cúpula y soporte interior) y el piloto trasero rojo o anaranjado en su posición original.

Los cristales de la carrocería deben de ser los originales, sin modificación.

DECORACIÓN: El color base del vehículo puede ser cualquiera mientras no sea transparente.

Los modelos suministrados en kit por cualquiera de los fabricantes homologados, deben estar pintados obligatoriamente.

HABITACULO: El cockpit o habitáculo es parte de la carrocería a efectos de peso. Está permitido el uso de interiores de lexan, ya sean los comercializados específicamente para el modelo por Racer Sideways o universales de un fabricante de Slot. No se permitirán interiores artesanales o que no se puedan adquirir en tiendas de Slot.

No está permitido sustituir ninguna parte decorativa de la carrocería, (faros, rejillas, etc.), por material de lexan.

ALERON TRASERO: El alerón deberá permanecer en todo momento situado en lugar previsto por el fabricante; en caso de pérdida o rotura deberá repararse y/o substituirse en el siguiente cambio de carril.

3. CHASIS

Se permite eliminar rebabas perimetrales sin excesos, y sin que esto modifique las medidas originales del chasis y de la bancada.

~~Se admitirán los chasis comercializados por Racer Sideways específicamente para cada modelo, tanto en versión estándar como Flexi (blando).~~

Debido a la falta de disponibilidad de chasis Flexi (blando) para algunos modelos, para la temporada 2017 seguirán admitiéndose únicamente los chasis duros de serie, referencias:

- SWSCA (BMW M1)
- SW935A (Porsche 935 K2 y 77)
- SWBBA (Ferrari 512 BB)
- SWMDA (Porsche 935 Moby Dick)
- SWCZA (Ford Capri y Mustang)
- SWBMA (Lancia Beta Montecarlo)

4. SOPORTE MOTOR-BANCADAS

- Se permite el uso de soportes motor de cualquier fabricante de Slot compatibles con chasis Sideways sin necesidad de realizar modificaciones y de offset 0.0.
- No se permite ninguna modificación o alteración del soporte original

5. COJINETES

Únicamente están permitidos los cojinetes Slot.it de bronce referencia PA02.

6. TORNILLERIA

Libre dentro de las marcas de slot, pudiendo ser de nylon o metálicos.

7. LASTRE

No está permitido lastrar ni la carrocería ni el chasis.

8. GUIA

Permitido el uso de las guías Slot.it referencias CH06, CH10, CH26, CH66 y CH85.

No se permite forzar o modificar el chasis para fijarla. Se permite modificar la pala en anchura (la parte que queda dentro del carril) y rebajar hasta 1 mm la profundidad original del cuerpo.

SOPORTE DE GUIA: El original del chasis sin modificación alguna.

9. CABLES Y TRENCILLAS

Libres dentro de los fabricantes de Slot. Los cables deben conservar su funda y no deben interferir el libre movimiento del eje delantero. Se

permite fijar al chasis los cables con loctite o pegamento de contacto pero sin excesos.

10. IMAN

A todos los coches se les debe suprimir el imán del chasis, en caso que lo incorpore de serie. Queda también prohibido el efecto imán en todos los elementos que componen el coche, a excepción del efecto producido por el motor.

11. MOTOR

Slot.it Flat 6 ref. MN09ch

12. TRANSMISION

Corona: Slot.it GA1628PI de plástico y color amarillo de 28 dientes

Piñón: Slot.it PS11 de 6,5 mm- de diámetro y 11 dientes

SISTEMAS DE FRENADO: Únicamente está permitido el freno producido por el propio motor. Queda prohibido cualquier freno adicional.

13. EJES Y STOPPERS

EJES: Se permiten todos los ejes de acero dentro de las marcas de slot.

No están permitidos los ejes huecos.

En ningún caso los ejes, podrán sobresalir con llantas y neumáticos montados del

paso de ruedas con el vehículo visto desde arriba.

STOPPERS: Libres dentro de los fabricantes de slot, se pueden usar separadores para limitar el juego del eje.

14. LLANTAS Y TAPACUBOS

Las llantas homologadas para este campeonato son las que trae montadas de serie cada coche:

- Delanteras: Slot.it ref. de plástico de 15,8 x 8,2 mm. y buje largo
- Traseras: Slot.it referencia PA18als de aluminio de 17,3 x 8,2 mm. y buje largo.

El coche debe de llevar montado en todo momento tapacubos Sideways en todas las llantas, en caso de perdida durante la carrera se tendrá que

volver a montar al acabar el carril que se estaba disputando.
Se permite montar tapacubos diferentes en cada eje.

15. NEUMÁTICOS

DELANTEROS: Los neumáticos delanteros serán de libre elección dentro de los fabricantes de slot.

TRASEROS: Spirit referencia SP00303 de medida 19,5 x 10 mm. (los "grandes").

Tanto los neumáticos delanteros como los neumáticos traseros deben cumplir las siguientes condiciones:

- Deben ser de goma negra y cubrir la totalidad de la banda de rodadura de la llanta.
- No se permite alterar sus propiedades mediante ningún proceso químico ni de otra naturaleza.
- No es obligatorio que los neumáticos delanteros toquen en una plantilla plana.
- Las ruedas posteriores deben apoyar en una superficie plana, estando el coche en reposo.

16. AMORTIGUACION

Libre dentro de las suministradas por fabricantes de Slot.

Se permite combinar piezas de diferentes marcas siempre que se hayan diseñado para sistemas de suspensión.

Solo puede utilizarse en sustitución de los tornillos de sujeción de la bancada.

17. MANDOS

Se puede utilizar todo tipo de mandos existentes en el mercado fabricado por marcas de slot incluidos los mandos electrónicos.

No se permiten mandos o componentes electrónicos que modifiquen el voltaje.

Los mandos podrán ser verificados en cualquier momento de la carrera por parte de la Dirección de Carrera.

18. VEHÍCULOS MONTADOS POR PIEZAS

Si el vehículo fuera comprado por piezas (carrocería en kit, chasis, etc.) sería montado

siguiendo el criterio definido en este reglamento y respetando la configuración del

mismo modelo de coche montado por el fabricante.

19. DISPOSICIONES GENERALES

La inscripción en este evento implica el conocimiento y aceptación tanto del

Reglamento Técnico como del Reglamento Deportivo.

Ante cualquier duda, ambigüedad, o situación no prevista por el Reglamento,
prevalecerá el juicio de la Organización.